



Veiklā Pīle

Komplektā ietilps:

Spēles pamatne, četrus krāsus spēles figūras.

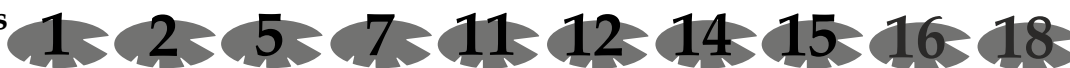
Spēles noteikumi: Spēlē piedalās divi līdz četri spēlētāji vai divas līdz četras komandas un viens spēles vadītājs.

Spēles mērķis pirmajam no Starta lauciņa pārvietot savas krāsas konusus apkārt pa spēles laukumu un nonākt uz Finiša lauciņa.

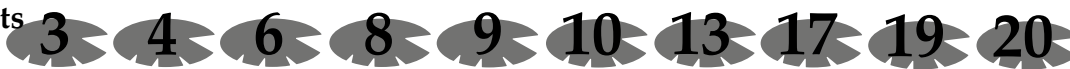
Spēle sastāv no vairākiem raundiem. Spēlētājs, kurš kārtējā raundā izdara gājienu nostājas uz savas krāsas lauciņa kur attēlota Pīle. Spēles vadītājs skaļi nosauc skaitli, kuru raunda vadītājiem pēc iespējas ātrāk jāatrod. Skaitlis var būt no 1-20 attiecīgi izvēloties uz Zivīm attēlotās līnijas vai uz Vardēm attēlotos punktus. Atbilstošais punktu un līniju skaits norādīts uz spēles laukuma.



Līniju skaits
uz zivīm



Punktu skaits
uz vardēm



Tiklīdz zivs vai vārdes atbilstošais skaitlis ir nosaukts spēlētājs, kurš izdara gājienu pēc iespējas ātrāk nostājas uz attiecīgā zīmējuma, tas kurš to viņa prāt izdarījis pirmais saka PĒK PĒK. Pārējiem raunda dalībniekiem nekavējoties jāapstājas uz sava izvēlēta lauciņa. Vadītājs pārbauda katra dalībnieka atbildi, ja tā ir pareiza spēlētājs savas krāsas konusus pavirza pa vienu lauciņu uz priekšu, pārējo spēlētāju konusus paliek nekustīgi. Spēles raundi tiek atkārtoti tik reizes, līdz vienas komandas konuss ir sasniedzis finiša lauciņu.

Brīdī, kas kādas komandas konuss virzoties pa spēles ceļu nonāk uz lauciņa, kas papildināts ar ūdens zāļu attēlu, tas spēlētājs attiecīgajā raundā pārvēršas pa vadītāju un pats nosauc atbilstošu zivs vai vārdes skaitli, kuru visiem nepieciešams atrast. Ja uz ūdens zāļu lauciņa vienlaicīgi nostājušies divas spēles figūras, spēlētāji savā starpā vienojas kādu skaitli nosaukt. Uzvarējusi tā komanda vai spēlētājs, kura figūra pirmā nonākusi uz Finiša lauciņa.

Vēlam veiksmi!