



Pamani TO

Komplektā ietilps:

55 kārts aplī uz katra 8 dažādi attēli un tikai viens identisks attēls starp jebkurām divām kārtīm.

Spēles ideja:

Spēlētāju mērķis pirmajam atrast vienojošo attēlu.

Izmantojot aplūš iespējams spēlēt dažādas spēļu variācijas pēc pašu izdomātiem noteikumiem, kas atkarīgi no dalībnieku skaita un vecuma.

Zemāk aprakstīti daži varianti.

Spēles noteikumi:

Pamani TO #1

Katra spēlētāja priekšā novietojiet pa vienai kārtij ar zīmējumiem uz leju. No atlikušajām kārtīm izveidojiet kaudzīti, kuru ar zīmējumu uz augšu novietojiet spēles laukuma vidū.

Spēles mērķis, būt spēlētājam, kurš ieguvīs **visvairāk aplūš** no vidējās kaudzītes.

Sākot spēli, visi spēlētāji vienlaicīgi apgriež savu kārti ar zīmējumu uz augšu. Katram, spēlētājam jāpamana identisks simbols starp savas un centra kārts attēliem. Pirmais spēlētājs, kurš atrod identisku attēlu un skaļi to nosauc, paņem vidējo kārti. Paņemot šo kārti, vidū tiek atklāta jauna kārts.

Spēle beidzas tiklīdz visas kārtis no kaudzītes paņemtas. Uzvarētājs ir spēlētājs ar vislielāko kāršu skaitu.

Pamani TO #2

Katra spēlētāja priekšā novietojiet pa vienai kārtij ar zīmējumu uz leju. No atlikušajām kārtīm izveidojiet kaudzīti, kuru ar zīmējumu uz augšu novietojiet spēles laukuma vidū.

Spēles mērķis būt spēlētājam, kurš ieguvīs **vismazāk aplūš** no kaudzītes, kad spēle beidzas.

Sākot spēli, visi spēlētāji vienlaicīgi apgriež savu kārti ar zīmējumu uz augšu. Katram, spēlētājam jāpamana identisks simbols starp jebkuras cita spēlētāja kārtīm un kārti, kura ir uz kaudzītes laukuma vidū. Pirmais spēlētājs, kurš atrod identisku simbolu un skaļi to nosauc, paņem vidējo kārti un novieto to uz tā spēlētāja kārts, kura kārti viņš atrada identisko simbolu. Paņemot šo kārti, vidū tiek atklāta jauna kārts.

Spēle beidzas tiklīdz visas kārtis no kaudzītes paņemtas. Uzvarētājs ir spēlētājs ar vismazāko kāršu skaitu.

Pamani TO #3

Lai sāktu spēli pa vienai izdaliel visas kārtis visiem spēlētājiem. Ar zīmējumu uz augšu nolieciet pēdējo kārti galda vidū. Katrs spēlētājs savu kāršu kaudzīti noliek aizvērtu sev priekšā.

Spēles mērķis pirmajam atbrīvoties no visām savām kārtīm.

Sākot spēli, visi spēlētāji vienlaicīgi apgriež savu kāršu kaudzīti ar zīmējumu uz augšu.

Spēlētājiem jācenšas pēc iespējas ātrāk atbrīvoties no savām kārtīm, uzliekot tās uz spēles laukuma vidū atvērtās kārts. Lai to izdarītu, spēlētājam pirmajam jānosauc attēls, kas sakrīt gan uz centrālās kārts laukuma vidū, gan uz viņa kaudzītes augšējās kārts. Tā kā centrālā kārts mainās ik brīdī, kad uz tās tiek uzlikta spēlētāja kārts, tad visiem jābūt modriem.

Spēlētājs, kurš pirmais tiek vaļā no savām kārtīm ir uzvarējis.

Vēlam veiksmi!