



Pac-Man

Komplektā ietilps:

Spēles pamatne, četri spēles konusi un sešas monētas.

Spēles noteikumi:

Spēlē var piedalīties divi līdz četri spēlētāji. Lai sāktu spēli, spēlētāji izvēlas kuri būs Spoki (zils, sarkans un zaļš spēles konuss) un kurš Pac-Man (dzeltenais spēles konuss).

Spoku konusi tiek novietoti spēles laukumam pa vidu – “Spoku mājā”, savukārt Pac-Man konuss tiek novietots uz spēles ceļa dzeltenā aplī “mājas”.

Sešas monētas pēc izvēles jāizvieto uz kāda no spēles laukumā esošajiem gaišajiem punktiem.

Pack-Man uzdevums savākt visas sešas monētas.

Spoku uzdevums traucēt un bloķēt monētu savākšanu.

Spēles gaita: lai konusus virzītu pa spēles ceļu spēlētājs savā gājienā met divus metamos kauliņus, attiecīgi par uzņemto kauliņu summu virza kauliņu pa tik punktiem cik uzņemti. Spēlētājs nedrīkst pāriet mazāk soļus, kā uzņemtie punkti. Ja tiek uzņemts dubultnieks spēlētājs ir tiesīgs mest vēlreiz un turpināt savu gājienu.

Spoki un Pac-Man drīkst pārvietoties tikai pa spēles ceļu, tie nedrīkst pārlekt pāri zilajām sienām. Uzsākot savu gājienu spēlētājs izvēlas gājiena kustības virzienu. Spoki nevar pārvietoties cauri citam spokam.

Nonākot uz kāda no četriem gala punktiem, kuri atrodas spēles malās, apzīmēti ar bultiņām “Teeja / Izeja”, spēlētājs savu konusu var pārbīdīt uz spēles laukuma pretējo pusi.

Kad Spoks ir noķēris Pac-Man, uzkāpis uz tā paša spēles ceļa punkta vai arī pēc uzņemto punktu skaita pārkāpis tam pāri, Pac-Man zaudē dzīvību un atgriežas “mājā”.

Savukārt, kad Pac-Man ir savācis kādu monētu tas iegūst privilēģiju un līdz sava nākamā gājiena pabeigšanai ir drošībā. Šajā laikā Pac-Man drīkst noķert Spoku un atgriezt to uz Spoku māju.

Spoks, kurš ir noķerts un atgriezts Spoku mājā izlaiž vienu gājienu. Paņemot monētu Pac-Man turpina gājienu atbilstoši uzņemto punktu skaitam. Viena gājiena laikā Pac-Man var paņemt vairākas monētas, tomēr privilēģija paliek tikai līdz nākamā gājiena pabeigšanai.

Visas spēles laikā Pac-Man ir trīs dzīvības (t.i. drīkst trīs reizes atgriezties “mājā” un sākt jaunu gājienu, lai turpinātu savākt oranžos konusus). Katram Spokam ir neierobežots dzīvību skaits.

Spēli ir uzvarējis Pac-Man, ja ir izdevies savākt visas sešas monētas nezaudējot savas trīs dzīvības.

Spēlē uzvarējuši Spoki, ja Pac-Man nav izdevies savākt monētas, bet ir zaudējis visas trīs dzīvības.

Vēlam veiksmi!