



Mērķis

Komplektā ietilps:

Spēles laukums ar uzzīmētu mērķi un trīs lidojošie-šķīvīši.

Spēles noteikumi:

Spēles mērķis - četru metienu sērijā sakrāt pēc iespējas vairāk punktu. Atbilstoši vecumam, spēlētājam tiek noteikts metiena attālums. Spēli uzsāk jaunākais spēlētājs, lidinot lidojošo šķīvīti un cenšoties trāpīt pēc iespējas tuvāk mērķa centram. Katram spēlētājam ir doti četri metieni.

Pēc visu metienu izdarīšanas tiek saskaitīti punkti. Uzvar tas spēlētājs, kurš ieguvīs visvairāk punktu.

Vēlam veiksmi!