



Kuģu kauja

Komplektā ietilps:

Molberts ar diviem spēles laukumiem.

Divi kuģu komplekti (viens-5lauciņi, divi -4lauciņi, trīs-3lauciņi, četri-2lauciņi, pieci-1lauciņš)

Divi mīnu komplekti (70 sarkanas un 90 zilās mīnas).

Spēles mērķis:

Pirmajam nogremdēt visus pretinieka kuģus.

Spēles noteikumi:

Katra spēlētāja laukums ir sadalīts divās daļās - spēlētāja laukums un pretinieka laukums.

Lai sāktu spēli, katrs spēlētājs otram neredzot uz sava spēles laukuma izvieto visus kuģus, tie drīkst būt izvietoti horizontāli un vertikāli, bet nedrīkst saskarties ar malām vai stūriem.

Kad visi kuģi novietoti spēles laikā tos nedrīkst pārvietot.

Spēli sāk jaunākais spēlētājs.

Spēlētājs sava gājiena laikā nosauc koordinātas, kuros punktos pretinieks varētu būt izvietojis kuģus. Piemēram "C4" ,

Ja pretinieks paziņo, ka aizšauts garām, spēlētājs tajā rūtiņā ievieto zilo mīnas atzīmi, kas norāda, ka kuģis šeit neatrodas.

Ja ir trāpīts, tad pretinieks paziņo, ka viņa kuģis ir ievainots un tajā rūtiņā novieto sarkanās mīnas atzīmi. Arī pretinieks uz sava kuģa uzliek atzīmi - sarkanu mīnu (lai nepieciešamības gadījumā iespējams salīdzināt izdarītos gājienu).

Ja kuģis ir lielāks par vienu rūtiņu, tad pretiniekam jāsaaka, ka tas ir ievainots. Kad tiek sašautas visas kuģa rūtiņas, jāpaziņo - kuģis ir nogrimis.

Lai vieglāk būtu saprast, kur atrodas pretinieka kuģi, lauciņus ap nogrimušo kuģi, iezīmē ar zilajām mīnām, jo tajos nedrīkst atrasties cits pretinieka kuģis.

Katrs spēlētājs, savā gājienā laikā izšauj vienu šāvienu, pēc tam veic nepieciešamās atzīmes un gājiens pāriet pretiniekam.

Spēlētāji, pirms spēles uzsākšanas, drīkst vienoties par kuģu skaita izvietošanu, piemēram, lai spēle būtu sarežģītāka noņemot kuģi ar pieciem punktiem.

Uzvar spēlētājs, kurš pirmais nogremdējis visus pretinieka kuģus.

Vēlam veiksmi!