



# Kuģu kauja - ŠOTS

## Komplektā ietilps:

Divi molberti ar spēles laukumiem.

Divi kuģu komplekti ( viens-5lauciņi, divi -4lauciņi, trīs-3lauciņi, četri-2lauciņi, pieci-1lauciņš )

Divi mīnu komplekti ( 70 melnas un 90 baltas mīnas).

## Spēles mērķis:

Pirmajam nogremdēt visus pretinieka kuģus.

## Spēles noteikumi:

Katra spēlētāja laukums ir sadalīts divās daļās - spēlētāja laukums un pretinieka laukums.

Lai sāktu spēli, katrs spēlētājs otram neredzot uz sava spēles laukuma izvietoj visus kuģus, tie drīkst būt izvietoti horizontāli un vertikāli, bet nedrīkst saskarties ar malām vai stūriem.

Kad visi kuģi novietoti un tajos ievietotas uzpildītas glāzītes tiek sākta spēle. Spēles laikā kuģus nedrīkst pārvietot.

Spēlētāji izvēlas, kurš sāks pirmais.

Spēlētājs sava gājiena laikā nosauc koordinātas, kuros punktos pretinieks varētu būt izvietojis kuģus. Piemēram "C4" ,

Ja pretinieks paziņo, ka aizšauts garām, spēlētājs tajā rūtiņā ievieto melno mīnas atzīmi, kas norāda, ka kuģis šeit neatrodas.

Ja ir trāpīts, tad pretinieks paziņo, ka viņa kuģis ir ievainots un spēlētājam jāiztukšo uz atbilstošās koordinātas esošā glāzīte. Šāvējs uz sava laukuma puses ievieto melno atzīmi, lai nepieciešamības gadījumā iespējams salīdzināt izdarītos gājienu.

Ja kuģis ir lielāks par vienu rūtiņu, tad pretiniekam jāsaaka, ka tas ir ievainots. Kad tiek sašautas visas kuģa rūtiņas, jāpaziņo - kuģis ir nogrimis.

Lai vieglāk būtu saprast, kur atrodas pretinieka kuģi, lauciņus ap nogrimušo kuģi, iezīmē ar zilajām mīnām, jo tajos nedrīkst atrasties cits pretinieka kuģis.

Katrs spēlētājs, savā gājienā laikā izšauj vienu šāvienu, pēc tam veic nepieciešamās atzīmes un gājieni pāriet pretiniekam.

Spēlētāji, pirms spēles uzsākšanas, drīkst vienoties par kuģu skaita izvietojšanu, piemēram, lai spēle būtu sarežģītāka noņemot kuģi ar pieciem punktiem.

Uzvar spēlētājs, kurš pirmais nogremdējis visus pretinieka kuģus.

Vēlam veiksmi!