



Krokets

Komplektā ietilps:

Seši āmuri, sešas krāsas bumbas un vārtu mietiņi.

Spēles noteikumi:

Spēles mērķis ir, ar pēc iespējas mazāku āmuru sitienu skaitu pārvietot savu bumbu cauri noteiktai vārtni kombinācijai no starta līdz finiša mietam. Spēles gaitā ir iespējams traucēt pārējiem spēles dalībniekiem veikt maršrutu. Tādējādi spēlē ir nozīme ne tikai sitienu precizitātei, bet arī taktikai.

Par spēles laukumu var kalpot katrs līdzens zālājs vai smiltis. Kroketu var spēlēt no 2 līdz 6 dalībniekiem, gan individuāli, gan komandās.

Spēle notiek starp divām komandām, kuras katra spēlē ar divām bumbām: melnā un zilā pret dzelteni un sarkano. Ir iespējams spēlēt vienspēli (katrā komandā pa vienam spēlētājam, kurš izpilda sitienus pārmaiņus pa abām savas komandas bumbām) vai dubultspēli (divi pret divi, katram spēlētājam ir viena bumba). Sitienu pa bumbām visas spēles gaitā tiek izdarīti stingri noteiktā secībā: zilā, sarkanā, melnā un dzeltenā bumba.

Visi spēlētāji sākotnēji cenšas iziet pirmos vārtnus. Tiklīdz kāda no bumbām ir izgājusi pirmos vārtnus, komandai tiek ieskaitīts punkts un spēle turpinās uz otrajiem vārtniem utt. (skat. zīmējumu). Spēle beidzas tiklīdz viena no komandām ir guvusi 7 punktus. Ja pēc 12.vārtnu iziešanas rezultāts ir 6:6, tiek spēlēts atkal uz 3.vārtniem, kuri tad ir izšķirošie.

Spēles sākumā tiek izlozētas bumbu krāsas. Katrs spēlētājs izvēlas vienu āmuru. Spēles laikā bumbas un āmurus mainīt nedrīkst. Pirmais spēli uzsāk spēlētājs, kuram ir zilā bumba, pēc tam sit sarkanās bumbas īpašnieks, tad melnās un kā pēdējais sit tas, kurš ir izvēlējis dzelteni bumbu.

Gājiena izdarīšana

Krokētā gājiens sastāv no viena sitiena, lai izsistu bumbu cauri vārtniem vai pietuvotos tiem. Sitiens skaitās izdarīts, ja sitējs ar savu āmuru ir pieskāries kādai no bumbām, liekot tai izkustēties no vietas, vai arī izdarījis kādu kļūdu.

Kad pēc izdarīta sitiena visas bumbas ir apstājušās, tās, kuras ir atstājušas laukuma robežas, tiek novietotas uz laukuma robežas tajās vietās, kur tās šķērsojušas robežu.

Ja bumba uz laukuma robežas traucē izdarīt sitienu pa kādu citu bumbu, to uz sitiena laiku drīkst noņemt. Tāpat, ja ārpus laukuma šķēršļi traucē izdarīt sitienu par bumbu uz robežas, to atļauts pārvietot uz laukuma iekšpusi par minimālu attālumu, kurš atļauj izdarīt netraucētu sitienu.

Nav atļauts izlaist gājienu.

Spēlētājs var iegūt punktu, pareizi izsīt bumbu cauri pareizajiem vārtniem. Ir iespējams iegūt 2 punktus ar vienu sitienu, ja izdodas ar vienu sitienu izsist bumbu cauri diviem pēc kārtas stāvošiem vārtniem.

Vēlam veiksmi!

