



Kīniešu dambrete

Komplektā ietilps:

Spēles laukums, 10 sarkanas, 10 dzeltenas, 10 zilas, 10 zaļas, 10 oranžas un 10 violetas krāsu ripas.

Spēles ideja:

Pirmajam pārvietot visas desmit krāsu ripas pāri spēles laukumam uz trijstūri tā otrā pusē.

Spēles noteikumi:

Katrs spēlētājs izvēlas krāsu un novieto desmit šīs krāsas ripas savā trijstūrī:

- divi spēlētāji sāk spēli no pretējiem trijstūriem;
- trīs spēlētāji sāk spēli, izvietojot ripas katrā otrajā trijstūrī;
- četri spēlētāji sāk spēli, atstājot tukšus divus savstarpēji pretējus trijstūrus;
- pieciem spēlētājiem spēle nav paredzēta, jo tas sniegtu vienam no spēlētājiem priekšroku un atvieglotu uzvaru spēlē;
- seši spēlētāji aizpilda pilnīgi visus spēles laukuma trijstūrus.

➡ Trijstūris, uz kuru jāpārvieto ripas vienmēr atrodas tieši pretī trijstūrim, no kura sāk spēli.

Pirmais spēli sāk jaunākais spēlētājs, turpina pulksteņa rādītāja virzienā.

Gājiena laikā pārvietojiet vienu no savas krāsas ripām uz blakus esošu tukšo punktu vai pārleciat pāri vienai vai vairākām citām ripām.

Katram lēcienam jābūt pāri blakus esošai ripai uz brīvu punktu aiz tās. Drīkst lēkt pāri jebkuras krāsas ripai arī savējai, un varat pārvietoties jebkurā no sešiem virzieniem. Pēc katra lēciena varat apstāties, kur esat nonācis, vai arī turpināt pārlēkt tik daudzām ripām cik iespējams.

Reizēm ripu no sākuma trijstūra uz pretējo trijstūri var pārvietot viena gājiena laikā.

Ripas nedrīkst noņemt no spēles laukuma.

Ripas drīkst pārvietot uz jebkuru punktu spēles laukumā, arī uz tiem, kas atrodas citu spēlētāju trijstūros, vai tiem, kas atrodas nevienam nepiederošos trijstūros. Ja ripa ir pārvietota uz pretējo trijstūri, to drīkst pārvietot tikai pa to, nedrīkst iziet ārpus šī trijstūra.

Uzvar spēlētājs, kurš pirmais pārcēlis visas desmit savas krāsas ripas uz pretējo trijstūri. Ja vienā kārtā to paveic vairāki spēlētāji, rezultāts ir neizšķirts.

➡ Ja vienā vai vairākās jūsu pretējā trijstūra iedobēs ir cita spēlētāja ripas arī tad varat būt uzvarētājs. Galvenais, lai visas pretējā trijstūra iedobes būtu aizpildītas.

Vēlam veiksmi!