



IQ trijstūrveida mīkla

Spēles mērķis - noņemt no laukuma pēc iespējas vairāk tapu.

Lai sāktu spēli, ievieto 14 tapas laukuma caurumos – centrālo caurumu atstājot tukšu.

Spēles gaita – gājiena laikā spēlētājs pārvieto tapu, pārlecot pāri blakus esošajai tapai, uz tukšu caurumu. Pārlēktā tapa tiek noņemta no spēles laukuma. Tapu nedrīkst pārvietot, ja tai apkārt nav citas, kurai pārlēkt pāri uz brīvu caurumu. Lēkt atļauts tikai taisnās līnijās. Gājiena laikā drīkst pārvietoties tikai pa vienu soli.

Spēle beidzas, kad vairs nav iespējams veikt nevienu gājienu.

Rezultātu novērtējums:

IZCILI - palikusi 1 tapa centrā.

ĻOTI LABI - palikusi 1 tapa citā vietā.

LABI - palikušas 2-3 tapas.

MĒĢINI VĒLREIZ - palikušas 4 vai vairāk tapas.

Vēlam veiksmi!