



# Dambrete

## Komplektā ietilps:

Spēles laukums, 12 balti un 12 melni spēles kauliņi.

## Spēles noteikumi:

Katram dalībniekam spēles sākumā ir 12 kauliņi, vienam balti, otram melni. Kauliņus novieto uz pirmo triju horizontālo rindu melnajiem lauciņiem katrā pusē.

Dambretes partiju spēlē divi spēlētāji. Spēlētājs var būt viena persona vai arī vairāku personu kolektīvs. Katras puses mērķis ir izcīnīt uzvaru.

Dambretes Kauliņi dalās vienkāršos Kauliņos un Dāmās. Sākuma stāvoklī visi ir vienkāršie Kauliņi. Kauliņš iet uz priekšu pa diagonāli uz blakusesošo brīvo lauciņu. Ja spēles gaitā Kauliņš sasniedz vienu no pretējās puses pēdējās – astotās horizontāles lauciņiem, tad tas pārvēršas Dāmā, iegūstot jaunas tiesības. Katrai pusei vienlaikus drīkst būt vairākas Dāmas.

Dāmai atšķirībā no Kauliņa ir tiesības pārvietoties pa diagonāli vairākus lauciņus jebkurā virzienā, bet apstāties, tāpat kā vienkāršie Kauliņi, tā drīkst tikai uz lauciņa, uz kura neatrodas neviens cits Kauliņš, pie tam pārlēkt pāri savam Kauliņam tā nedrīkst.

Lai atšķirtu Dāmu no Kauliņa, Dāmu apzīmē ar dubultotiem Kauliņiem, uzliekot vienu uz otra. Izdarot gājienu, Kauliņam obligāti jāsit pretinieka Kauliņš, ja tas atrodas uz blakus (pa diagonāli) lauciņa un lauciņš aiz pretinieka Kauliņa ir brīvs. Šajā gadījumā Kauliņš, kurš izdara sitienu, nostājas uz šī brīvā lauciņa (pārlecot pār pretinieka Kauliņu), bet pretinieka Kauliņu noņem. Kauliņš sit kā uz priekšu, tā arī atpakaļ.

Ar vienu paņēmieni Kauliņam jānosit tik daudz pretinieka Kauliņu, cik to atrodas sitēja Kauliņa ceļā. Ar vienu paņēmieni vairāku pretinieka Kauliņu sišanu vērtē kā vienu gājienu. Sitot nedrīkst ar Kauliņu pārlēkt vairāk kā vienu reizi pār vienu un to pašu Kauliņu.

Dāmai jāsit pretinieka Kauliņš neatkarīgi no attāluma līdz tam, ja tikai Kauliņš ar Dāmu atrodas uz vienas diagonāles un ja aiz Kauliņa ir brīvs lauciņš. Ja aiz pretinieka Kauliņa ir vairāki brīvi lauciņi no vietas, tad Dāma pēc sitiena var apstāties uz jebkura no brīvajiem lauciņiem. Ja, izdarot sitienu ar Dāmu, uz kādas no krustojošām diagonālēm vēl atrodas pretinieka Kauliņi, aiz kuriem ir brīvi lauciņi, tad Dāmai ir jāturpina šo Kauliņu sišana neatkarīgi no tā, cik šo Kauliņu ir.

Ja ir iespējami vairāki sitienu veidi, sitējam ir tiesības izvēlēties jebkuras krustojošās diagonāles. Ja vienkāršais Kauliņš, sitot pretinieka Kauliņu, sasniedz, no savas puses skaitot, pēdējo – astoto horizontālo rindu un ja tam ir iespēja turpināt sišanu, tad obligāti ar to pašu gājienu sišana jāturpina, bet jau ar Dāmas tiesībām.

Par uzvarētāju tiek atzīts tas dalībnieks, kurš pirmais panāk tādu stāvokli, kurā pretiniekam nav gājienu: vai nu visi tā Kauliņi ir nosisti, vai palikušie iesprostoti. Ja uzvara abām pusēm nav iespējama, partija beidzas neizšķirti.

Vēlam veiksmi!