



# Cirks

## Komplektā ietilps:

Spēles laukums, piecas spēles figūras, viens metamaiskauliņš.

## Spēles noteikumi:

Spēles mērķis - pirmajam nokļūt līdz pēdējam spēles lauciņam Nr. 120.

Pirmais spēli sāk jaunākais spēlētājs.

Spēli sāk no pirmā lauciņa, uzmetot "1" vai "6". Spēlētāji pēc kārtas met kauliņu un katrā gājienā pārvieto savas figūras uz priekšu par tik lauciņiem, cik rāda metamaiskauliņš. Ja spēlētājs uzmet „6”, tad viņam ir tiesības uz vēl vienu gājienu.

Figūrai apstājoties uz kāda no simbolu lauciņiem, jāizpilda tā gājiena norāde, attiecīgi uz augšu vai leju. Uzvar tas spēlētājs, kurš pirmais nokļūst līdz lauciņam Nr. 120. Pārējie turpina spēli, lai noteiktu turpmākās vietas.

Ja pēdējā līnijā uzņemto punktu skaits ir lielāks par vajadzīgo, lai nonāktu uz lauciņa Nr.120, tad atlikušie punkti jānoskaita atpakaļ un jāmēģina vēlreiz.

Vēlam veiksmi!